



James Hardie Building Products是纤维水泥外墙和背衬板的世界领导者，给世界各地的房屋带来了各种各样的色彩和设计可能性，他们的外墙产品在市场上最有名和最弹性的产品中名列前茅，交流他们的产品颜色、可能性和安装的重要部分掌握在视觉效果上，很多公司在整个产品开发过程中都使用KeyShot，但有时，需求远不如此。我们与James Hardie Building Products的产品设计和展会经理Jay Tinen，就他们在一切事物（从产品原型和说明到展会设计概念）中如何使用KeyShot一事，进行了交谈。



James Hardie

使用建模软件: *SOLIDWORKS*

网站: *jameshardie.com*

James Hardie针对产品设计所采取的方法有哪些独特的地方？

James Hardie是一家行业领导者，正不断地从视觉和性能方面努力完善产品，Hardie拥有一个R&D中心，完全致力于新产品的开发。

产品开发过程中，哪些地方会用到KeyShot？

我们设计并开发产品，展览棚或者产品在SOLIDWORKS中展示，SOLIDWORKS装配接着会导入到KeyShot中，我们在这里调整照明、颜色、材质、相机等。在KeyShot SOLIDWORKS插件和LiveLinking功能的帮助下，该过程还有助于修订和修改，这在设计过程中特别有用。KeyShot主要用于产品开发概念渲染、展示设计概念、展会设计概念、产品文学插图和产品安装说明。



“

在KeyShot SOLIDWORKS插件和LiveLinking功能的帮助下，该过程还有助于修订和修改，这在设计过程中特别有用。”



对那些对从事工业设计感兴趣的人，您有什么建议呢？

时刻关注可用的新工具，它们可以提高你的想法的可视化程度，我先使用自由手绘彩色标记，然后使用3D AutoCAD制作角度轮廓，再用标记进行填色，最后进入SOLIDWORKS创建并渲染，我现在正在用KeyShot和SOLIDWORKS，期间我还学习了Adobe Photoshop和CorelDRAW，最大化渲染程度，我目前正在学习另一款新的3D CAD程序。



总的来说，KeyShot是如何起作用的？

为我们公司节省了时间和金钱，归因于以下主要原因：

在产品开发过程早期，由于KeyShot渲染的强大的精确可视化，我们无需制作很多产品原型。KeyShot场景在产品开发过程中开发，连同相同的场景一起用于文字和安装手册的说明，这些场景可以精确地阐明产品将会是什么样子，因此产品的比例和大小非常完美。KeyShot的易用性节省了我们很多时间和费用，如今，我们可以使用内部资源创建视觉效果。

